



See  
Think  
Wonder

2024

See Think Wonder

思考挑戰賽 | 賽事手冊



你不需要很厲害才能開始，你需要開始才能很厲害

# 如何閱讀這份手冊？



## 學生

---

想了解挑戰賽將如何進行、  
要如何準備，推薦你看：

- ① 重要日程
- ② 賽事說明
- ③ 如何練習

我們是誰	P.03
什麼是 See Think Wonder	P.04
重要日程	P.07
賽事說明	P.08
報名方式	P.11
如何練習	P.12
常見問題	P.14

## 教育者

---

想了解挑戰賽對學生的幫助、  
賽事如何進行，推薦你看：

- ① 什麼是 See Think Wonder
- ② 賽事說明
- ③ 重要日程

# 我們是誰 | 雙橡教育

是誰在推動《See Think Wonder 思考挑戰賽》？



雙橡教育創辦人

林竹芸



哈佛教育學院 Project Zero

Flossie Chua 博士

雙橡教育相信學習是有用、有趣、有意義的事，它能讓人找到安身立命的工作，有能力打造自己的未來。雙橡自2017年起，開始往芬蘭、哈佛大學取經，為學生連結全世界的資源，培養有使命感、獨立、積極的世界公民。透過專案式學習 (Project-Based Learning)，打開學生的潛力。

我們相信思考是「創造的起源」，一切的改變，都從思考開始，當我們不知道從何開始思考，就從觀察開始。因此著手設計《See Think Wonder 思考挑戰賽》，期待我們能透過這場賽事，培育出更多具See Think Wonder 思考力和行動力的下一代，為社會帶來改變。



# 什麼是 See Think Wonder ?

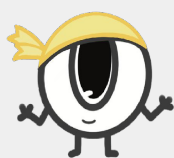
## | Project Zero 介紹

See Think Wonder 是哈佛教育學院零點計畫 (Project Zero) 發展的思考歷程 (Thinking Routine) 之一，哈佛長期研究思考歷程的影響，發展出許多組織思考的架構，讓老師可以融入日常課堂之中。哈佛也將所有的方法與工具，公開在網站上，供全球的教育者參考。

## | 教學目的

See Think Wonder 的教學目的在於讓學生透過仔細看和刻意觀察，形成更深刻的體悟、更明確的解讀，建立更有根據的推論，並培養更廣泛好奇心。

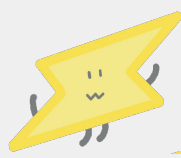
(參考文獻:《讓思考變得可見》榮·理查特/馬克·邱奇/凱琳·莫莉森著)



### See 觀察

仔細觀察眼前所見

專注在觀察，運用對比、分門別類等方式，讓自己看見更多細節。



### Think 思考

根據觀察，進行解讀

建立在實際觀察上，在思考中能區分事實與假設。



### Wonder 發想

從觀察與思考出發的聯想

發想是超越原有的解讀，開始思考研究過程所引發的新想法。



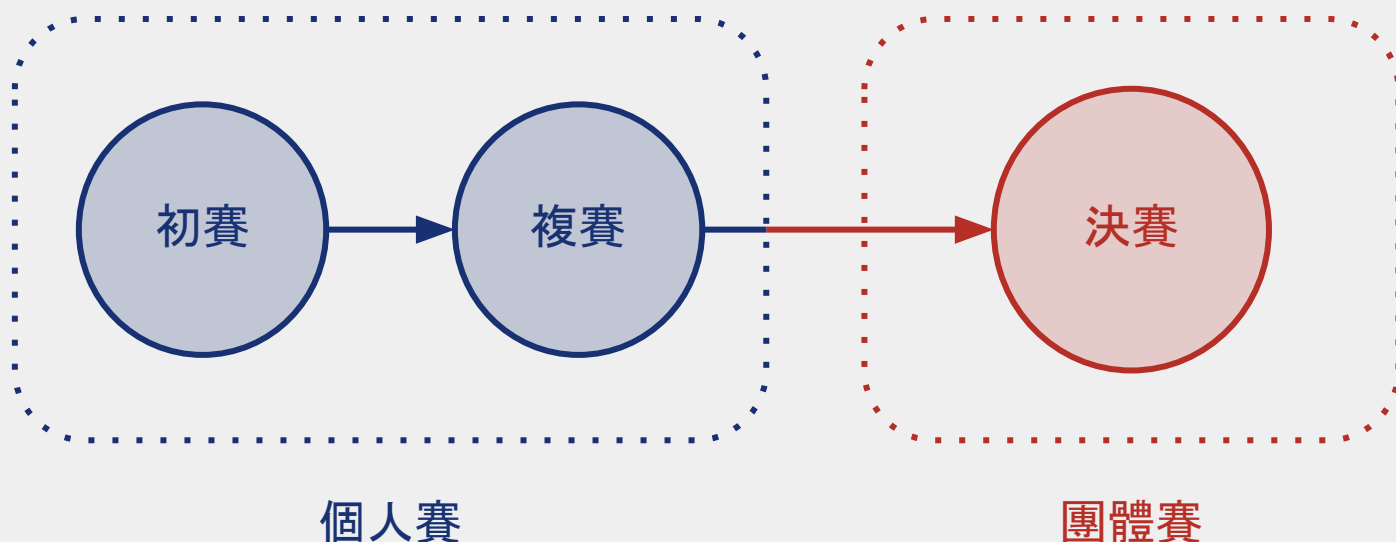
# 與哈佛原始的概念有何不同？

## | 哈佛零點計畫的延伸

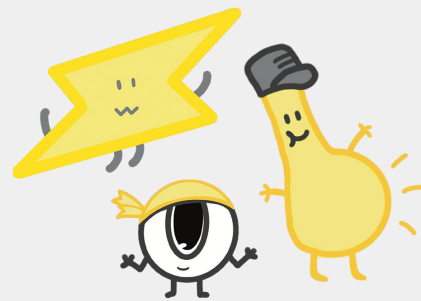
See Think Wonder 思考挑戰賽使用的方法源自哈佛零點計畫的概念，但經過整合與微調，融入 MIT 系統思考法以及哈佛零點計畫的子計劃 Agency by Design，將思考導向行動，鼓勵學生做出有根據的設計與創造 尤其在 Wonder 的環節，從二度思考與深度懷疑，延伸至與創造相關的聯想。

## | 先進行個人鍛鍊

See Think Wonder 在哈佛的原始概念鼓勵以團體方式進行活動，但在 See Think Wonder 思考挑戰賽，為了鼓勵更多學生鍛鍊觀察和思考能力，因此初賽和複賽以個人賽進行，讓每位學生都能練習到仔細觀察。到決賽才會以團體賽進行，讓學生有機會鍛鍊如何將思考力融入團隊合作。



# 挑戰賽的設計 是為了達到五大目標！



## | 鍛鍊思考力：

透過挑戰賽的歷練，潛移默化地為參賽學生鍛鍊觀察力和思考力，讓學生能帶走一套思考習慣，並懂得延伸運用在自主學習、創造永續設計。

## | 建立方法論：

研究出一套結合實作的「**思考力養成法**」並在幾年的研究後，將方法開源分享給全球的教育者。

## | 激發創造力：

透過挑戰賽讓學生習慣世界上各種事物都能成為觀察 See、思考 Think、發想 Wonder 的資訊來源，時時激發創造的靈感，**習慣以事實為基礎做創新**。

## | 培養永續思維：

建立學生對社會永續 (SDGs) 與經濟發展的系統觀，了解到兩者兼顧所需考量的多重面向，包含利弊取捨、利害關係人的溝通、成效的時間遞延性等多層次的思考與合作能力。

## | 拓展國際交流：

搭起**各國學生能合作切磋的橋樑**，年少時向全世界學習，長大時和世界各地的盟友，一起為世界帶來改變。



# 重要日程

1

報名期間

2023.11-2024.02

- 2023/11/01(三) 12:00 am 報名開始
- 2024/02/25(日) 11:59 pm 報名截止

2

線上說明會

2024.01

- 2024/01/27(六) 1:00 - 2:00 pm 說明會 | 中文場
- 2024/01/27(六) 2:30 - 3:30 pm 說明會 | 英文場

3

初賽

2024.03

- 2024/03/09(六) 12:00 am - 11:59 pm 初賽期間

4

複賽

2024.03

- 2024/03/18(一) 6:00 pm 收到複賽通知
- 2024/03/30(六) - 2024/03/31(日) 複賽期間

5

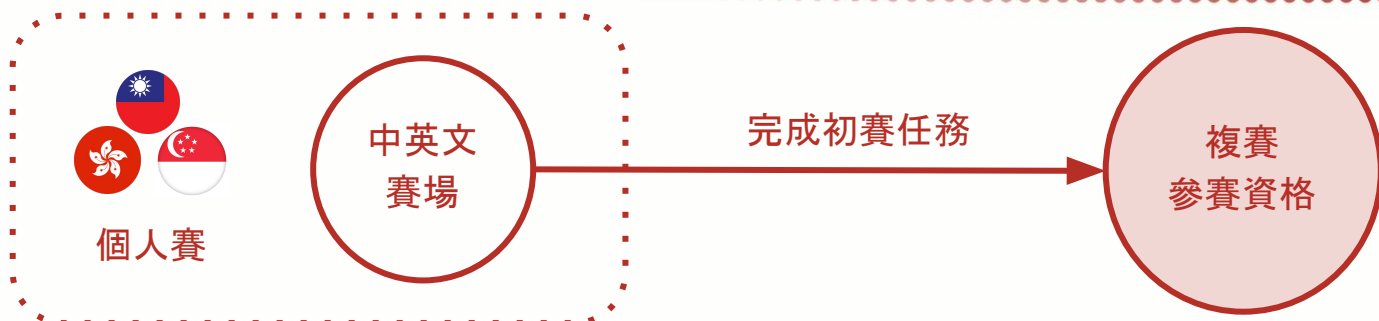
決賽

2024.04

- 2024/04/15(一) 6:00 pm 收到決賽通知
- 2024/04/19(五) - 2024/04/21(日) 決賽期間



# 初賽 | 挑戰賽



## 賽場環境

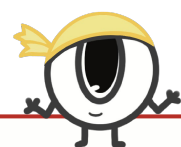
- 線上賽場，有網路就能進行
- 可選擇中文或英文賽場
- 完成挑戰約需 1-2 小時
- 可於賽場開放的任何時間完成

## 晉級

- 所有完成初賽任務的挑戰者，皆可參加複賽
- 初賽著重在仔細觀察，列舉觀察到的內容，能寫出的內容越多越好，需為手指能在圖上指出的項目，才算「看見」的項目。

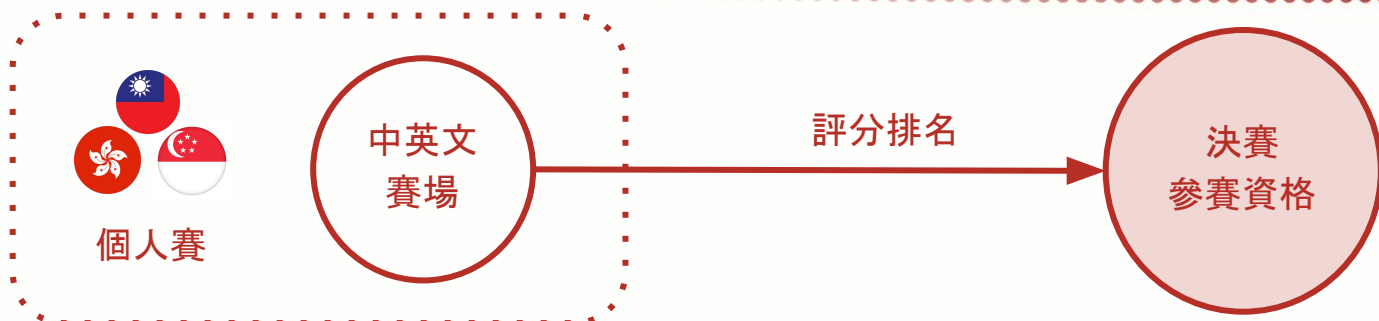


挑戰者將在初賽看見 100 年前的產物，透過圖片比較，看出百年來的進步，進而思考「進步」背後隱含的人類需要。





# 複賽 | 挑戰賽



## 賽場環境

- 線上賽場，有網路就能進行
- 可選擇中文或英文賽場
- 完成挑戰約需 1-3 小時
- 可於賽場開放的任何時間完成

## 晉級

- 以觀察的細緻度、思考的邏輯度評量
- 詳細標準將於挑戰賽說明會公告
- 複賽答案送出時，可勾選是否參加實體決賽
- 勾選參加的前 45 名學生將晉級決賽 | 企業賽

3/18(一)

3/30(六)

(2 天)

3/31(日)



複賽通知

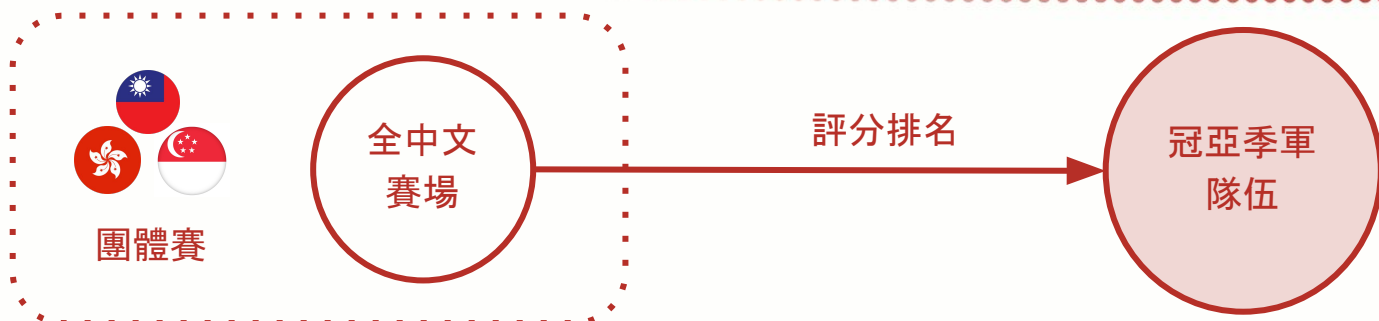
12:00 am 賽場開啟

11:59 pm 賽場關閉

挑戰者將在複賽比較各國的郵局，進行比對觀察，評估何地最能實現指定的期待目標，找出國外值得學習之處，評估是否適合帶回本地。



# 決賽 | 企業賽



## 賽場環境

- 實體賽場，於台北市進行
- 以全中文進行團體賽，每隊3人
- 開賽第一天可請公假參賽
- 決賽將會訪店、和企業Mentors 做腦力激盪、製作概念原型、測試、報告

## 晉級

- 以觀察力、思考力、創造力評量
- 評量標準及賽制規則，將在決賽通知信中詳細說明

4/15(一)

4/19(五)

(3天)

4/21(日)



決賽通知

決賽期間

挑戰者將從企業的指定永續行動中，探究核心議題，觀察與蒐集線索，並發揮 See Think Wonder 能力來設計永續企劃，思考如何帶來改變。



# 報名方式

## 個人報名步驟

- | STEP 1: 進入 [STW 官網](#) 點擊「報名參賽」
- | STEP 2: 填寫 [個人報名表](#)
- | STEP 3: 送出表單後, 即報名成功!

## 老師團體報名步驟

- | STEP 1: 進入 [STW 官網](#) 點擊「報名參賽」
- | STEP 2: 填寫 [老師團體報名表](#) 與 [Excel 檔](#)
- | STEP 3: 送出表單後, 即報名成功!



## 參賽獎勵

- 報名參賽者: 可免費參與「溝通表達」、「實驗驗證」等培訓講座
- 完成初賽及複賽: 獲 See Think Wonder 思考挑戰賽參賽證明
- 複賽成績前 100 名: 獲金、銀、銅三種級別《挑戰賽百名證書》、實體頒獎、專業個人照
- 決賽前五名: 獲《挑戰賽五強證書》、See Think Wonder 紀念品、實體頒獎、專業個人照、參賽紀錄照片集、親子天下贈書等獎品

## 證書勳章計畫

挑戰賽報名期間, 每月將從參加 [證書勳章計畫](#) 的挑戰者中選出三個優秀作品的得獎人, 並在 STW 參賽證書上新增一枚金色勳章。



# 如何做賽前練習？

## 證書勳章計畫(難度:易)

這是模擬初賽的觀察題，觀察百年前的電風扇與今天的差別，獲選當月優秀作品，可在證書獲得金色勳章！



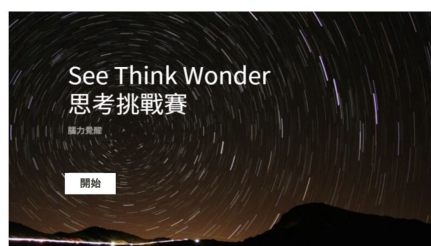
## IG 貼文小練習(難度:易)

持續追蹤 IG @stw.challenge, 我們將不定期發佈小練習題的貼文。



## 模擬賽場(難度:中)

STW 官網提供模擬賽場，演練真實賽場樣貌，讓大家在賽前小試身手！



初賽賽場



初賽 | 優秀作品集

## 學生工作坊(難度:中高)

我們將舉辦多場學生工作坊，提供學生賽前實際練習的機會！



# 賽事 FAQ

## | 參賽需要付費嗎？

不需要，這是公益活動，無需付費參加。

## | 決賽只有中文賽場嗎？

是的，決賽的文件、和企業 Mentors 的討論等，都會以中文進行。

## | 參賽有需要用到相關背景知識嗎？

不需要，但如果你想多加練習，[STW 官網](#)有提供模擬賽場，[STW Instagram](#) 也會不時提供小練習。

## | 如果無法參與說明會怎麼辦？

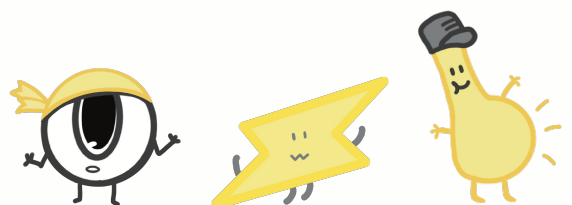
我們會在說明會後把錄影發布在 [STW YouTube Channel](#)，同時也會將說明會錄影連結寄給大家，屆時請關注我們官方Instagram 所發布的相關公告。

## | 需要自行負責參加實體決賽的住宿及交通嗎？

是的，三天實體決賽的住宿及交通，需自行規劃。海外參賽者也需自行規劃住宿及交通。這三天的三餐由主辦單位提供。

如有更多問題，可聯繫 STW 團隊：

[organizer@stwchallenge.org](mailto:organizer@stwchallenge.org)

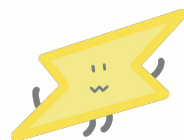


# 歷屆挑戰者怎麼說？

曾幾何時，我不再靜得下心觀察周遭事物，只想著盡快得到答案，久而久之，我發現自己在得到答案的同時並沒有真正成長，反而失去思考能力。在這我得到最大的收穫是**耐心觀察及提出問題並思考**。

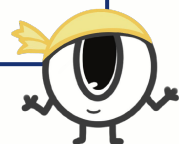


所有讓我覺得「有科技真好」的地方，我都會想用 See Think Wonder 的方法重新檢視一遍。我也在想如果這個方法可以運用在我們過去受到的教育上，那現在的我會不會有甚麼不同？



我從前一直是資訊的被動接收者，認為簡單的生活環境與餐廳沒什麼樂趣可以尋找，但現在有了觀察餐廳的經驗讓我也忍不住想**往更廣袤的世界探索**，不會再把生活周遭看成是無聊的擺設與人生過客。

生活中 See 與 Think 太容易混在一起，導致忽略客觀的事實直接融入自己的意見，容易誤解真實情況便妄下定論，透過這次挑戰賽，我終於能清楚地分開 See 與 Think 了！





你不需要很厲害才能開始  
你需要開始才能很厲害

See

Think



Wonder

思考挑戰